

MATHEMATIQUES

Recommandations : Décider en équipe de cycle de l'achat des livres. Il est important d'assurer la continuité des apprentissages à l'intérieur d'un cycle.

Il importe de vous référer au guide du maître si vous décidez d'utiliser un fichier.

- **Cap Maths**, Cycle 2, Equipe Charnay, Hatier. **Cap Maths**, Cycle 3, Equipe Charnay, Hatier.

Qualités retenues: livre du maître très précis et étayé. Des rappels théoriques pour le maître explicite la démarche retenue par domaine.

Des progressions sont proposées par domaine et par période.

Chaque séquence prévoit des rebrassages puis une complexification des notions ce qui permet la construction spiralaire des compétences tout au long de l'année.

De nombreuses situations problèmes et manipulatoires sont proposées.

On a noté que pour le cycle 2 la préparation matérielle des situations est assez conséquente. (le matériel est fourni mais à dupliquer pour la classe).

- **J'apprends les maths** GS-CP-CE1, Brissiau R, Retz. **J'apprends les maths** CE2-CM1-CM2, Brissiau R, Retz.

Très intéressant en ce qui concerne particulièrement le domaine de la numération, calcul réfléchi et technique opératoire.

Absolument nécessaire de suivre le guide pédagogique.

Les séances suivent une progression qu'il faut suivre.

L'achat du matériel picbille est un peu coûteux.

- **Découvrir le monde** avec les mathématiques, situations pour la PS, D.Valentin, Hatier.

- **Découvrir le monde** avec les mathématiques, situations pour la MS, D.Valentin, Hatier.

- **Découvrir le monde** avec les mathématiques, situations pour la GS, D.Valentin, Hatier.

Nombreuses situations d'apprentissages manipulatoires.

- **Mathématiques actives pour les tout petits**, C.Berdonneau, pratiques pédagogiques, Hachette. Articulation didactique et pédagogique très efficace.

Ressources complémentaires :

- Enseigner la géométrie cycle 2, pratique pédagogique, Bordas pédagogie.
- Enigmes et jeux mathématiques, Collection Kangourou, diffusion Nathan.
- L'album à calculer GS, Retz
- L'album à compter 1 2 3 PS.

Les fondamentaux pour mettre à jour vos connaissances et vos situations d'apprentissage.

- Apprentissages numériques cycle 2, Ermel, Hatier
- Apprentissages numériques cycle 3, Ermel, Hatier
- Apprentissages géométriques et résolution de problèmes cycle 3, Ermel, Hatier

PS : vous trouverez des éléments importants pour établir vos progressions dans les docs d'application et d'accompagnement des programmes : Mathématiques cycle 2 (2003).

Mathématiques cycle 3 (2003) ; Mathématiques à l'école élémentaire (2005).